

Муниципальное казенное учреждение  
«Отдел образования администрации  
Первомайского района  
Оренбургской области»

**ПРИКАЗ**

27.09.2019 № 01/10-131

**О проведении военно-спортивной игры  
«Зарничка» для воспитанников ДОУ**

В соответствии с Планом массовых мероприятий МКУ «Отдел образования администрации Первомайского района Оренбургской области» на 2019-2020 учебный год, с целью содействие патриотического и нравственного воспитания детей дошкольного возраста

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Утвердить положение о проведении военно-спортивной игры «Зарничка» для воспитанников ДОУ (далее Игра)
2. Провести 02 октября 2019 года на базе спортивного комплекса «Яик» военно-спортивную игру «Зарничка»
3. Заведующим МАДОУ «Детский сад «Сказка» М.Н. Никитиной, МБДОУ «Детский сад «Теремок» А.Т.Чукеевой, МБДОУ «Детский сад «Золотой ключик» Вергизовой А.С., МБДОУ «Детский сад «Солнышко» Кочкиной Т.С. обеспечить явку воспитанников подготовительной группы.
4. Директору МАОУ «Первомайская СОШ» Трофимовой Т.В. обеспечить явку знаменной группы кадетов и медицинского работника Кажгалиеву А.Е. для участия в Игре
5. Контроль за исполнением приказа оставляю за собой.

Начальник МКУ «Отдел образования администрации Первомайского района Оренбургской области»



О.В.Тюрина

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении районной военно-спортивной игры «Зарничка»**  
**для воспитанников дошкольных образовательных организаций**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и условия проведения районной военно-спортивной игры «Зарничка» (далее – Игра) для воспитанников дошкольных образовательных организаций.

1.2. Организатором Игры является, комитет по делам молодежи, МКУ «Отдел образования администрации Первомайского района Оренбургской области», МБУДО «Дом детского творчества»

1.3. Участниками Игры являются старшие дошкольники и педагоги дошкольных образовательных организаций.

**II. Цель и задачи Игры**

2.1. Цель Игры: содействие патриотическому и нравственному воспитанию детей.

2.2. Задачи:

- воспитывать патриотизм.
- формировать потребности в здоровом образе жизни;
- расширять кругозор в процессе игры;
- развивать у детей чувство ответственности, коллективизма, взаимовыручки, а также выносливость, смелость, ловкость, координацию;

**III. Участники Игры**

3.1. Участниками Игры являются команды дошкольных образовательных организаций, в состав которых входят 7 воспитанников подготовительных групп (6 членов команды + 1 командир)

**IV. Срок проведения Игры**

4.1. Время проведения Игры: 2 октября 2019 года Начало в 10.00

**V. Программа военно-спортивной игры «Зарничка»**

5.1. Открытие «Зарнички»:

5.1.1. Торжественное построение

5.1.2. «Визитка» (название, девиз, эмблема)

5.2. Прохождение боевого маршрута:

5.2.1. Станция «Строевая подготовка»;

5.2.2. Станция «Сбей вражеский танк»;

5.2.3 Станция «Раненый боец»;

5.2.4. Станция «Связисты»

5.2.5. Станция «Доставь конверт в штаб».

5.3. Закрытие «Зарнички» (подведение итогов, награждение отрядов).

## VI. Экипировка команд

6.1. У каждой команды должна быть единая форма (спортивная или военная) или единый элемент одежды. Команды предоставляют 2 бинта, элементы одежды медицинской сестры, отличительные знаки (эмблема команды), головной убор.

## VII. Определение победителей и призеров Игры

7.1. Отбор победителей Игры осуществляется по наименьшей сумме мест

7.2. Победитель и призеры в командном первенстве Игры награждаются дипломами, участники - сертификатами.

Каждая команда, методом жеребьевки, получает план прохождения боевого маршрута, согласно которому выполняет задания, двигаясь от станции к станции.

## VIII. Финансирование

8.1 Финансирование (наградной материал и «полевая» кухня) осуществляется в рамках муниципальной программы «Реализация молодежной политики в Первомайском районе Оренбургской области 2019 – 2024 гг.»

### Боевой маршрут:

2.1. Станция «Строевая подготовка» - показательное выступление отрядов, состоящее из обязательных элементов: (*направо, налево, кругом, на месте шагом марш, вперед шагом марш*), движения строем, с исполнением строевой песни (куплет и припев). Оценивается четкость исполнения приказов командира. Наивысший балл - 5

2.2. Станция «Сбей вражеский танк» - метание в цель с расстояния 3-х метров, каждому участнику дается по 2 попытки, учитывается общее количество попаданий.

2.3. Станция «Раненый боец» - оказание первой медицинской помощи: 2 девочки - медсестры делают перевязку кисти руки и наложение «шины» раненым 2 мальчикам, учитывается правильность наложения повязки и общее время.

2.4. Станция «Связисты» - прокладывание кабеля и проверка связи со штабом. От команды выбираются 3 пары связистов. 1-й связист разматывает кабель (тонкая веревка, одним концом намотанная на круглую палочку, другим концом привязанная к кольцу) продвигаясь к телефону, расположенному на расстоянии 5 метров. Как только линия связи проложена, 1-й связист подаёт сигнал флажком, бежит 2-й связист, начинает сматывать кабель, по завершению подаёт сигнал флажком. Учитывается общее время выполнения задания.

2.5. Станция «Доставь конверт в штаб». Пройдя все станции, отряд собирает пазлы (фото погони), склеивает картинку и передаёт ведущему в штаб игры.

По окончании игры полевая кухня.